



TRƯỜNG ĐẠI HỌC VĂN HIẾN  
TRUNG TÂM HỢP TÁC DOANH NGHIỆP

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  
Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

*Tp. Hồ Chí Minh, ngày 25 tháng 5 năm 2026*

## THỂ LỆ

### Cuộc thi khởi nghiệp sinh viên Văn Hiến năm 2026

### Chủ đề: “VHE startup Challenge”

#### I. MỤC ĐÍCH

- Tìm kiếm, ươm tạo và hỗ trợ phát triển các ý tưởng khởi nghiệp tiềm năng của sinh viên; đồng thời tạo điều kiện kết nối dự án với doanh nghiệp để triển khai và phát triển thực tế.

- Khuyến khích tinh thần khởi nghiệp, đổi mới sáng tạo và khả năng chủ động nghiên cứu, ứng dụng kiến thức của sinh viên vào thực tiễn học tập và đời sống.

- Kết nối sinh viên với doanh nghiệp, nhà đầu tư và mentor nhằm hỗ trợ tư vấn chuyên môn, định hướng phát triển dự án và mở rộng cơ hội nghề nghiệp cho sinh viên.

- Mở rộng hoạt động hợp tác về hỗ trợ khởi nghiệp với các cơ sở đào tạo, Doanh nghiệp ngoài trường.

- Góp phần nâng cao chất lượng đào tạo theo định hướng ứng dụng và hội nhập, nâng cao hình ảnh của hệ sinh thái trường Đại học Văn Hiến.

#### II. ĐỐI TƯỢNG THAM GIA

Sinh viên đang theo học tại hệ sinh thái Trường Đại học Văn Hiến (tham gia cá nhân hoặc nhóm không quá 05 thành viên).

#### III. THỜI GIAN, ĐỊA ĐIỂM TỔ CHỨC, CÁCH THỨC THAM GIA

##### 1. Thời gian (dự kiến):

- Thời gian nhận hồ sơ đăng ký dự thi: Đến hết ngày 07/6/2026

- Vòng Ý tưởng: Ngày 10/6/2026

- Công bố kết quả vòng ý tưởng: Ngày 13/6/2026



- Vòng Phát triển dự án: Ngày 25/6/2026.
- Công bố kết quả vòng Phát triển dự án: Ngày 28/6/2026
- Vòng Chung kết và trao giải: Ngày 04/7/2026.

### **Lưu ý:**

Thời gian tổ chức có thể được điều chỉnh phù hợp với tình hình thực tế và sẽ được Ban Tổ chức thông báo chính thức đến các đội thi.

### **2. Địa điểm:**

- **Phòng họp Di sản** (Vòng Ý tưởng và vòng Phát triển dự án): HungHau Campus, Khu chức năng, 13E Đại lộ Nguyễn Văn Linh, xã Bình Hưng, TP. Hồ Chí Minh.

- **Hội trường Trần Hưng Đạo** (Vòng Chung kết): HungHau Campus: Khu chức năng, 13E Đại lộ Nguyễn Văn Linh, xã Bình Hưng, TP. Hồ Chí Minh.

### **3. Cách thức tham gia:**

- Đăng ký tham gia cá nhân hoặc nhóm (gọi chung là **Đội thi**); mỗi cá nhân chỉ được đăng ký tham gia 01 **Đội thi**; mỗi **Đội thi** tham gia không quá 05 thành viên; các **Đội thi** không được thay đổi thành viên khi chính thức nộp và đăng ký gửi dự án.

- Sản phẩm/dịch vụ (hoặc ý tưởng) của **Đội thi** không thuộc danh mục các sản phẩm/dịch vụ bị cấm và không vi phạm quyền sở hữu trí tuệ theo quy định của pháp luật.

- Gửi bài dự thi về Ban tổ chức cuộc thi theo địa chỉ email: hotroviclam@vhu.edu.vn

- Lưu ý: **Đội thi** có thể ghép **đội thi** từ các bạn sinh viên khác ngành, khoa với nhau.

### **4. Thông tin hỗ trợ:**

- Chị Lê Đỗ Tường Vy – Nhân viên Trung tâm Hợp tác doanh nghiệp

- Email: VyLDT2@vhu.edu.vn

- Số điện thoại: 0889.671.635

## **IV. LĨNH VỰC DỰ THI**

- Công nghệ giáo dục
- Công nghệ thông tin & Chuyển đổi số
- Y tế & Chăm sóc sức khỏe
- Nông nghiệp công nghệ cao



- Công nghiệp – Chế tạo sản xuất
- Môi trường & Phát triển bền vững
- Du lịch – Dịch vụ
- Kinh doanh tạo tác động xã hội
- Công nghiệp văn hóa & sáng tạo
- Khác: (nếu có).

## **V. QUY ĐỊNH VỀ CÁC VÒNG THI**

### **1. Vòng Ý tưởng:**

**1.1 Nội dung:** Các đội thi xây dựng hồ sơ ý tưởng/dự án khởi nghiệp theo mẫu Phiếu đăng ký do Ban Tổ chức cung cấp.

### **1.2 Nội dung bài dự thi gồm:**

- Tóm tắt ý tưởng/dự án;
- Vấn đề/thực trạng thị trường;
- Giải pháp đổi mới sáng tạo;
- Giá trị nổi bật và lợi thế cạnh tranh;
- Khách hàng mục tiêu;
- Mô hình kinh doanh;
- Tính khả thi của dự án;
- Tác động xã hội và phát triển bền vững;
- Nhu cầu hỗ trợ từ chương trình.
- Khuyến khích đội thi bổ sung các tài liệu minh chứng như: Slide giới thiệu và trình bày dự án, Business Model Canvas (BMC), video giới thiệu dự án, hình ảnh prototype hoặc các tài liệu liên quan khác.

### **1.3 Thể lệ:**

- Đội thi hoàn thiện Phiếu đăng ký tham gia cuộc thi và gửi hồ sơ dự thi về Ban Tổ chức đúng thời gian quy định.
- Hình thức nộp:
  - + File Word hoặc PDF;



- + Gửi qua email: hotrovieclam@vhu.edu.vn
- Ban Giám khảo sẽ tiến hành đánh giá hồ sơ dự thi theo thang điểm 100.
- Ban Tổ chức lựa chọn các đội có số điểm cao nhất tham gia vòng Phát triển dự án.

#### 1.4 Tiêu chí đánh giá:

TT	Tiêu chí đánh giá	Điểm
1	Vấn đề rõ ràng, có tính thực tiễn	20
2	Giải pháp và tính sáng tạo	25
3	Tính khả thi của dự án	20
4	Tiềm năng thị trường và khả năng phát triển	20
5	Mức độ hoàn thiện dự án và tính thuyết phục	15
	<b>Tổng</b>	<b>100</b>

#### Kết quả:

- Kết quả Vòng Ý tưởng dự kiến công bố vào ngày **13/6/2026**.
- **20 đội** được lựa chọn sẽ tiếp tục tham gia chương trình đào tạo, mentoring và hoàn thiện dự án tại vòng Phát triển dự án.

#### 2. Vòng phát triển dự án:

##### 2.1 Nội dung:

- Các đội thi tham gia các hoạt động đào tạo, cố vấn và hoàn thiện dự án khởi nghiệp.
- Ban Tổ chức phối hợp với doanh nghiệp, chuyên gia tổ chức các chuyên đề:
  - + Business Model Canvas (BMC);
  - + Kỹ năng khảo sát thị trường;
  - + Xây dựng mô hình kinh doanh;
  - + Kỹ năng thuyết trình và phát triển dự án.
- Các đội thi tiếp tục hoàn thiện dự án trên cơ sở góp ý từ Ban Giám khảo, mentor và doanh nghiệp đồng hành.



- Khuyến khích các đội xây dựng sản phẩm minh họa, mô hình thử nghiệm hoặc phiên bản mô phỏng của dự án.

## 2.2 Yêu cầu:

- Tham gia tối thiểu 80% các buổi đào tạo/workshop do Ban Tổ chức triển khai.  
- Mỗi đội cần có tối thiểu 02 buổi làm việc hoặc mentoring với doanh nghiệp/chuyên gia.

- Thực hiện khảo sát khách hàng mục tiêu để đánh giá nhu cầu thị trường.

- Hoàn thiện hồ sơ phát triển dự án gồm:

+ Business Model Canvas (BMC);

+ Báo cáo khảo sát thị trường;

+ Slide giới thiệu và trình bày dự án;

+ Sản phẩm minh họa, mô hình thử nghiệm hoặc phiên bản mô phỏng của dự án (nếu có).

## 2.3 Thể lệ:

- Các đội trình bày dự án trước Ban Giám khảo và đại diện doanh nghiệp.

- Hình thức:

+ Thuyết trình trực tiếp kết hợp trình chiếu slide;

+ Sản phẩm minh họa, mô hình thử nghiệm hoặc phiên bản mô phỏng (nếu có).

Thời gian:

+ 10 phút trình bày;

+ 05 phút phản biện cùng Ban Giám khảo.

- Ban Giám khảo chấm điểm theo thang điểm 100.

- Ban Tổ chức lựa chọn các đội có số điểm cao nhất vào vphaòng Chung kết.

## 2.4 Tiêu chí đánh giá:

TT	Tiêu chí đánh giá	Điểm
1	Tính khả thi	25
2	Mô hình kinh doanh	20



<b>TT</b>	<b>Tiêu chí đánh giá</b>	<b>Điểm</b>
3	Tiềm năng thị trường	20
4	Giải pháp đổi mới sáng tạo	15
5	Sản phẩm minh họa, mô hình thử nghiệm hoặc phiên bản mô phỏng	10
6	Kỹ năng trình bày – phản biện	10
	<b>Tổng</b>	<b>100</b>

### **Kết quả:**

- Kết quả vòng Phát triển dự án dự kiến công bố vào ngày **28/6/2026**.
- 07 đội xuất sắc sẽ tham gia **vòng Chung kết**

### **3. Vòng chung kết**

#### **3.1 Nội dung:**

- Các đội thi trình bày hoàn chỉnh dự án khởi nghiệp trước Ban Giám khảo, doanh nghiệp, nhà đầu tư và khách mời.

- Các đội thực hiện:

- + Thuyết trình dự án;
- + Sản phẩm minh họa, mô hình thử nghiệm hoặc phiên bản mô phỏng;
- + Trả lời phản biện từ Ban Giám khảo và doanh nghiệp.

- Doanh nghiệp đồng hành có thể xem xét:

- + Bảo trợ phát triển dự án;
- + Hỗ trợ đầu tư;
- + Tiếp nhận sinh viên thực tập hoặc làm việc.

#### **3.2 Thể lệ:**

- Các đội thi bốc thăm thứ tự trình bày.

- **Hình thức:**

- + Thuyết trình trực tiếp;
- + Trình chiếu slide;



+ Sản phẩm minh họa, mô hình thử nghiệm hoặc phiên bản mô phỏng.

**- Thời gian:**

+ 10 phút thuyết trình;

+ 05 phút phản biện.

**- Điểm đánh giá gồm:**

+ 50% điểm từ Ban Giám khảo;

+ 50% đánh giá từ khả năng kết nối, bảo trợ hoặc gọi vốn từ doanh nghiệp.

**3.3 Tiêu chí đánh giá:**

<b>TT</b>	<b>Tiêu chí đánh giá</b>	<b>Điểm</b>
1	Thuyết trình	10
2	Tính khả thi của dự án	15
3	Khả năng phát triển và mở rộng thị trường	10
4	Sản phẩm minh họa, mô hình thử nghiệm hoặc phiên bản mô phỏng	5
5	Mức độ hoàn thiện dự án	5
6	Trả lời câu hỏi và phản biện	5
	<b>Tổng điểm Ban Giám khảo</b>	<b>50</b>
7	<b>Khả năng gọi vốn (bảo trợ/ tài trợ/ đầu tư từ doanh nghiệp):</b>	<b>50</b>
	- Dưới 5.000.000 VNĐ (Tối thiểu 1.000.000 VNĐ)	10
	- Từ 5.000.000 VNĐ – dưới 10.000.000 VNĐ	20
	- Từ 10.000.000 VNĐ – dưới 15.000.000 VNĐ	30
	- Từ 15.000.000 VNĐ – dưới 20.000.000 VNĐ	40
	- Từ 20.000.000 VNĐ trở lên	50
	<b>Tổng</b>	<b>100</b>



### **Kết quả:**

- Ban Tổ chức trao các giải thưởng của cuộc thi theo cơ cấu giải thưởng đã công bố.
- Sau cuộc thi BTC sẽ phối hợp cùng HUBBIZ triển khai kết nối ươm tạo và đầu tư các dự án tiềm năng đến doanh nghiệp, mentor và các chương trình ươm tạo khởi nghiệp trong và ngoài Nhà trường.

### **VI. CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG**

<b>TT</b>	<b>Cơ cấu giải</b>	<b>Tiền thưởng (VNĐ)</b>	<b>Hỗ trợ khác</b>
1	01 giải nhất	15.000.000	Hỗ trợ ươm tạo và kết nối với các nhà đầu tư. Được Nhà trường cử đi tham gia cuộc thi khởi nghiệp do các cấp tổ chức. Các phần quà khác từ các nhà tài trợ/bảo trợ dự án.
2	01 giải nhì	10.000.000	Được hỗ trợ ươm tạo và hỗ trợ kết nối với các nhà đầu tư. Các phần quà khác từ các nhà tài trợ/bảo trợ dự án.
3	02 giải ba	14.000.000 (7.000.000/giải)	Các phần quà khác từ các nhà tài trợ/bảo trợ dự án.
4	3 giải khuyến khích	6.000.000 (2.000.000/giải)	Các phần quà khác từ các nhà tài trợ/bảo trợ dự án.

**Ghi chú:** Cuộc thi qua nhiều vòng, đầu tư nhiều nên ngoài tiền thưởng của Nhà trường, BTC sẽ kêu gọi các doanh nghiệp đồng hành, bảo trợ/ tài trợ chi thí sinh.

### **VII. QUY ĐỊNH CHUNG**

- Ban Tổ chức giữ quyền được thay đổi nội dung cuộc thi hay cập nhật, chỉnh sửa, bổ sung thể lệ cuộc thi vào bất kỳ thời điểm nào trước khi kết thúc cuộc thi. Mọi sự thay đổi đều được thông báo công khai, kịp thời lên Fanpage của Trung tâm Hợp tác doanh nghiệp đều được coi là hợp lệ. Quyết định của Ban Tổ chức về các khiếu nại liên quan đến bài thi là quyết định cuối cùng;



- Ban Tổ chức không chịu trách nhiệm nếu người tham dự cung cấp thông tin cá nhân không chính xác;
- Ban Tổ chức không chịu trách nhiệm trường hợp file bị thất lạc trong quá trình gửi về BTC;
- Khi cá nhân hoặc đội tham dự đã gửi bài dự thi, có nghĩa là cá nhân hoặc đội tham dự đã đồng ý với Thể lệ của cuộc thi;
- Ban Tổ chức được toàn quyền sử dụng hình ảnh tham gia cuộc thi trên mọi phương tiện thông tin đại chúng mà không cần thông báo cho tác giả hoặc trả bất kỳ chi phí nào;
- Trong các trường hợp, quyết định của Ban Tổ chức sẽ là quyết định cuối cùng.

**BAN TỔ CHỨC**