



TRƯỜNG ĐẠI HỌC VĂN HIẾN
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN

1. Thông tin về học phần

- Tên học phần: LẬP TRÌNH WEB CƠ BẢN
(BASIC WEB PROGRAMMING)
- Mã học phần: INT326
- Số tín chỉ: 3 (2/1/4)
- Bậc đào tạo: Đại học
- Loại học phần: Bắt buộc
- Học phần tiên quyết/ Học phần trước: Lập trình C++, Lập trình Java cơ bản
- Đơn vị phụ trách: Khoa Công nghệ thông tin
- Số giờ tín chỉ: 60, trong đó:
- Lý thuyết: 30 (1 tín chỉ LT = 15 tiết)
- Thực hành: 30 (1 tín chỉ TH = 30 tiết)
- Thực tập: 0 (1 tín chỉ TT = 60 giờ TT tại cơ sở)
- Đồ án/ Khóa luận: 0 (1 tín chỉ ĐA/KL = 45 giờ làm ĐA/KL)

2. Thông tin về giảng viên

Giảng viên 1:

- Họ và tên: Phạm Thành Đạt
- Chức danh, học vị: Thạc sĩ
- Thời gian làm việc: Giờ hành chính (8:00 -16:00)
- Địa điểm làm việc: Khoa Công nghệ thông tin - Trường Đại học Văn Hiến
- Điện thoại: 0783337041
- Email: DatPT@vhu.edu.vn

Giảng viên 2:

- Họ và tên: Nguyễn Quang Tấn
- Chức danh, học vị: Tiến sĩ
- Thời gian làm việc: Giờ hành chính (8:00 -16:00)
- Địa điểm làm việc: Khoa Công nghệ thông tin - Trường Đại học Văn Hiến
- Điện thoại: 0903766808
- Email: TanNQ@vhu.edu.vn

3. Tóm tắt nội dung học phần

Học phần gồm 6 chương, cung cấp cho người học kiến thức tổng quát liên quan đến Internet và website nhằm giúp người học có thể thiết kế được một website tĩnh. Người học được giới thiệu cơ bản về HTML, CSS, JavaScript. Ngoài ra, học phần còn giới thiệu một

số công cụ hỗ trợ trong thiết kế website, cách quản lý cũng như xuất bản website lên Internet.

4. Mục tiêu của học phần

Học phần có những mục tiêu:

- Cung cấp cho người học những kiến thức chung về web page, website.
- Cung cấp cho người học những kiến thức cơ bản về Internet, cách tạo một website đơn giản.
- Cung cấp cho người học kiến thức chuyên sâu về việc thiết kế website tĩnh với ngôn ngữ HTML, CSS, JavaScript tạo tiền đề cho việc phát triển và lập trình website động.
- Trang bị kiến thức về thiết kế và quản lý một website tĩnh với cấu trúc đơn giản và những công cụ cơ bản nhằm hỗ trợ cho việc thiết kế website.
- Phát triển kỹ năng phân tích, lập luận, và thuyết trình hiệu quả.

5. Chuẩn đầu ra của học phần:

Mã CDR	Nội dung chuẩn đầu ra (Bắt đầu bằng động từ theo thang Bloom)
Kiến thức	
CLO1	Thực hiện thành thạo các ngôn ngữ lập trình thông dụng, kỹ thuật lập trình, phương pháp lập trình, công nghệ lập trình thông dụng, tổ chức dữ liệu và thuật toán. Giải quyết các vấn đề cơ bản trong lĩnh vực thiết kế website.
CLO2	Thực hiện thành thạo các ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng, lập trình web, hệ điều hành mã nguồn mở. Xây dựng và phát triển một website thông dụng theo các yêu cầu cụ thể.
CLO3	Tổ chức và quản trị các hệ thống website; được cung cấp các kiến thức cơ bản về nguyên tắc hoạt động của hệ thống web, cách thức xây dựng website tĩnh, website theo chuẩn thương mại.
Kỹ năng	
CLO4	Xây dựng và phát triển quan hệ nội bộ và quan hệ với bên ngoài trong quá trình làm việc của nhóm.
CLO5	Thực hiện các ứng dụng công nghệ thông tin thành thạo. Sử dụng các công cụ hiện nay vào việc tạo dựng website.
CLO6	Xác định, so sánh các công nghệ mới, các xu thế phát triển trong quá trình học tập.
CLO7	Thực hiện thành thạo các kỹ năng nghiệp vụ chuyên môn, chuyên ngành.
Mức độ tự chủ và trách nhiệm	
CLO8	Có ý thức đóng góp tạo ra những sản phẩm có giá trị, góp phần thúc đẩy sự phát triển khoa học và kỹ thuật đất nước.
CLO9	Thể hiện tinh thần khởi nghiệp trong lĩnh vực chuyên môn.
CLO10	Đề ra mục tiêu ngắn hạn và dài hạn cho việc phát triển sự nghiệp.

Ma trận liên kết giữa Chuẩn đầu ra chương trình đào tạo và Chuẩn đầu ra học phần

Chuẩn đầu ra	PLO1	PLO2	PLO3	PLO4	PLO5	PLO6	PLO7	PLO8	PLO9	PLO10
CLO1	X	X								
CLO2		X								
CLO3	X	X	X	X						
CLO4					X					
CLO5						X	X			
CLO6							X			
CLO7						X		X		
CLO8									X	
CLO9									X	
CLO10										X

Ghi chú: *PLOs (Programme Learning Outcomes): Chuẩn đầu ra cấp CTĐT*

CLOs (Course Learning Outcomes): Chuẩn đầu ra học phần

6. Nội dung chi tiết của học phần

6.1. Lý thuyết

Chương	Nội dung	Đáp ứng CLOs
Chương 1	Giới thiệu mạng Internet và Website	CLO1, CLO6, CLO8
1.1	Các khái niệm cơ bản	
1.2	Lịch sử phát triển	
1.3	Các dịch vụ cơ bản của Internet	
1.4	Khai thác tài nguyên trên Internet	
Chương 2	Tổng quan về thiết kế website	CLO1, CLO3, CLO4, CLO7, CLO8
2.1.	Xác định mục đích, yêu cầu của website	
2.2.	Đối tượng phục vụ	
2.3.	Chủ đề của website	
2.4.	Thiết kế giao diện website	
2.5.	Khảo sát các website	
Chương 3.	HTML cơ bản	CLO1, CLO2, CLO4, CLO5, CLO7
3.1.	Giới thiệu HTML	
3.2.	Các thẻ HTML cơ bản	
3.3.	Frame	
3.4.	Form	
3.5.	Thiết kế layout	
3.6.	Thiết kế các trang Web theo mẫu	

Chương	Nội dung	Đáp ứng CLOs
Chương 4.	Cascading Style Sheet (CSS)	CLO1, CLO2, CLO4, CLO5, CLO7
4.1.	Giới thiệu CSS	
4.2.	Cách sử dụng CSS	
4.3.	Class và ID	
Chương 5.	HTML DOM và ngôn ngữ Script – JAVASCRIPT	CLO1, CLO2, CLO3, CLO4, CLO5, CLO7
5.1.	DHTML	
5.2.	Tổng quan về JavaScript	
5.3.	Các toán tử trong JavaScript	
5.4.	Các cấu trúc điều khiển trong JavaScript	
5.5.	Hàm JavaScript	
5.6.	Cách sử dụng trong website	
Chương 6.	Thiết kế Web với các công cụ	CLO3, CLO4, CLO5, CLO6, CLO7, CLO9, CLO10
6.1.	Quản lý sự kiện	
6.2.	Giới thiệu các framework	
6.3.	Giới thiệu các công cụ thiết kế giao diện website	
6.4.	Giới thiệu về Hosting	

6.2. Thực hành

	Nội dung	Đáp ứng CLOs
6.2.1.	Bài tập cá nhân	
	Người học làm những bài tập nhỏ từng chương theo hướng dẫn của giảng viên.	CLO2, CLO3, CLO5, CLO8
6.2.2.	Bài tập nhóm	
	- Người học làm việc theo nhóm tạo một website theo chủ đề tự chọn. - Các nhóm báo cáo kết quả làm việc trước lớp.	CLO1, CLO2, CLO3, CLO4, CLO5, CLO6, CLO7, CLO8, CLO9, CLO10
6.2.3	Bài tập thực hành	
	Bài 1. Làm quen với HTML Bài 2. Danh sách và table Bài 3. Làm việc với Form Bài 4. Form và CSS Bài 5. Ngôn ngữ script – Javascript – HTML DOM Bài 6. Lập trình website với các công cụ Phần mềm thực hành: Visual Studio Code hoặc Dreamweaver	CLO1, CLO2, CLO3, CLO4, CLO5, CLO6, CLO7, CLO8, CLO9, CLO10

7. Phân bổ thời gian theo tiết và điều kiện thực hiện:

Chương	Tên chương	Số tiết tín chỉ					Ghi chú
		Lý thuyết	Bài tập	Thực hành	Tự học	Tổng	
1	Giới thiệu mạng Internet và Website	2	0	2	4	8	
2	Tổng quan về thiết kế website	3	0	3	6	12	
3	HTML cơ bản	5	0	5	10	20	
4	Cascading Style Sheet (CSS)	10	0	10	20	40	
5	HTML DOM và ngôn ngữ Script – JAVASCRIPT	5	0	5	10	20	
6	Thiết kế Web với các công cụ	5	0	5	10	20	
Tổng		30	0	30	60	120	

CÁC CHỦ ĐỀ THẢO LUẬN VÀ TIỂU LUẬN

Các chủ đề gợi ý:

1. Làm quen với HTML
2. Danh sách và table
3. Làm việc với Form
4. Form và CSS
5. Ngôn ngữ script – Javascript – HTML DOM
6. Lập trình website với các công cụ

8. Phương pháp giảng dạy:

Giảng viên giảng dạy với sự kết hợp của một số phương pháp sau:

Gợi ý:

- Thuyết trình
- Phát vấn
- Đọc và tóm lược nội dung tài liệu
- Động não nhanh (bài tập tư duy cá nhân)
- Giao bài đọc về nhà
- Hướng dẫn tự học
- Thảo luận nhóm
- Thực hành

Ma trận liên kết giữa Chuẩn đầu ra với phương pháp giảng dạy

Phương pháp giảng dạy	CLO1	CLO2	CLO3	CLO4	CLO5	CLO6	CLO7	CLO8	CLO9	CLO10	CLO11	CLO12
Thuyết trình	X	X								X		
Phát vấn	X									X		

Phương pháp giảng dạy	CLO1	CLO2	CLO3	CLO4	CLO5	CLO6	CLO7	CLO8	CLO9	CLO10	CLO11	CLO12
Đọc và tóm lược nội dung tài liệu		X	X	X						X	X	
Động não nhanh (bài tập tư duy cá nhân)				X	X	X	X	X	X	X	X	X
Giao bài đọc về nhà		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Hướng dẫn tự học	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Thảo luận nhóm	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Thực hành	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

9. Phương pháp học tập

Sinh viên học tập với sự kết hợp của một số phương pháp sau:

Gợi ý:

- Thuyết trình
- Làm việc nhóm
- Tự học, tự nghiên cứu
- Thực hành

Ma trận liên kết giữa Chuẩn đầu ra với phương pháp học tập

Phương pháp học tập	CLO1	CLO2	CLO3	CLO4	CLO5	CLO6	CLO7	CLO8	CLO9	CLO10	CLO11	CLO12
Thuyết trình	X		X		X	X	X	X	X	X	X	X
Làm việc nhóm	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Tự học, tự nghiên cứu	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Thực hành	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

10. Nhiệm vụ của sinh viên

Gợi ý:

- Chủ động tổ chức thực hiện giờ tự học.
- Tham gia đầy đủ các giờ lên lớp và giờ thuyết trình (sinh viên chỉ được vắng mặt tối đa 20% thời gian lên lớp của học phần).
- Đọc tài liệu tham khảo bắt buộc và bổ trợ do giảng viên giới thiệu.
- Hoàn thành đầy đủ các bài tập cá nhân, bài tập nhóm.
- Tham gia thi kết thúc học phần.

11. Thang điểm đánh giá: Điểm đánh giá quá trình và điểm thi kết thúc học phần được chấm theo thang điểm 10 (từ 0 đến 10), làm tròn đến 1 chữ số thập phân.

12. Phương pháp kiểm tra, đánh giá kết quả học tập

Sinh viên được đánh giá kết quả học tập trên cơ sở hai điểm thành phần như sau:

1. Điểm đánh giá quá trình: trọng số 40% bao gồm:
 - a. Điểm chuyên cần: 10 điểm, trọng số 10%
 - b. Bài tập thực hành: 10 điểm, trọng số 30%
2. Điểm thi kết thúc học phần: trọng số 60%: Hình thức thi: Tiểu luận

Ma trận quan hệ giữa Chuẩn đầu ra và phương pháp kiểm tra, đánh giá

Hình thức đánh giá	CLO1	CLO2	CLO3	CLO4	CLO5	CLO6	CLO7	CLO8	CLO9	CLO10	CLO11	CLO12
Tiểu luận	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Dự lớp	X	X	X						X			
Bài tập thực hành	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

13. Tài liệu phục vụ cho học phần (các tài liệu xuất bản trong 05 năm trở lại đây và cung cấp được cho Trung tâm Học liệu nơi đặt tài liệu)

13.1. Tài liệu chính

- [1] ThS. Nguyễn Thị Nam, Tập bài giảng Lập trình web, lưu hành nội bộ, 2020.
- [2] ThS. Nguyễn Thị Nam, Tập bài giảng Thực hành Lập trình web, lưu hành nội bộ, 2020.

13.2. Tài liệu tham khảo

- [3] András Kornai, Vector Semantics, Vector Semantics, 2023.
- [4] Ben Frain, Responsive Web Design with HTML5 and CSS3, Packt Publishing, 2nd edition, 2019.
- [5] Cody Lindley, Front-end Developer Handbook, Frontend Masters, 2023.
- [6] Deane Barker, The Web Project Guide: From Spark To Launch And Beyond, Story Chorus, 2021.
- [7] Erin Glass, How To Build a Website With CSS and HTML, DigitalOcean, 2020.

TP.Hồ Chí Minh, ngày 18 tháng 03 năm 2024

Hiệu trưởng
Duyệt

Phó Trưởng Khoa
(Ký và ghi rõ họ tên)

Giảng viên biên soạn
(Ký và ghi rõ họ tên)



ThS. Nguyễn Thị Diệu Anh



ThS. Phạm Thành Đạt