

ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN

Tên học phần: **THIẾT KẾ WEB**
Chương trình đào tạo: **TRUYỀN THÔNG ĐA PHƯƠNG TIỆN**
Người biên soạn: **NGUYỄN THỊ NAM**
Ngày ban hành:

1. Thông tin về học phần

- Tên học phần: **THIẾT KẾ WEB**
- Mã học phần: **MMC403**
- Số tín chỉ: **2**
- Loại học phần: **Bắt buộc**
- Học phần tiên quyết: **Đại cương về CNTT**
- Số giờ tín chỉ: **30, trong đó:**
 - Lý thuyết: **30**
 - Thực hành: **0**

2. Thông tin về giảng viên

Giảng viên 1:

- Họ và tên: **NGUYỄN THỊ NAM**
- Chức danh, học vị: **Thạc sỹ**
- Thời gian làm việc: **Giờ hành chính (8:00 -16:00)**
- Địa điểm làm việc: **Khoa Công nghệ thông tin- Trường Đại học Văn Hiến**
- Điện thoại:
- Email:

Giảng viên 2:

- Họ và tên:
- Chức danh, học vị:
- Thời gian làm việc: **Giờ hành chính (8:00 -16:00)**
- Địa điểm làm việc: **Khoa - Trường Đại học**
- Điện thoại:
- Email:

3. Mục tiêu của học phần

Học phần có những mục tiêu:

- Cung cấp cho người học những kiến thức cơ bản về Internet, cách tạo một Website đơn giản.
- Cung cấp cho người học những kiến thức nền tảng trong việc thiết kế Website tĩnh với công nghệ HTML, CSS tạo tiền đề cho việc phát triển và lập trình Web động
- Trang bị kiến thức thiết kế và quản lý một Website tĩnh với cấu trúc đơn giản với đầy đủ những công cụ cơ bản có sẵn hỗ trợ cho việc thiết kế Web
- Phát triển kỹ năng phân tích, lập luận, và thuyết trình hiệu quả.

4. Chuẩn đầu ra của học phần

TT	Mã CDR	Nội dung chuẩn đầu ra
4.1		Về kiến thức
4.1.1	CLO 2.2	Sử dụng thành thạo các ngôn ngữ lập trình thông dụng, kỹ thuật lập trình, phương pháp lập trình, công nghệ lập trình thông dụng, tổ chức dữ liệu và thuật toán. Giải quyết các vấn đề cơ bản trong lĩnh vực công nghệ thông tin
4.1.2	CLO 2.4	Sử dụng thành thạo các ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng, lập trình web, hệ điều hành mã nguồn mở. Phát hiện và sửa đổi, giải quyết được các lỗi lập trình hoặc hệ điều hành.
4.1.3		Tổ chức và quản trị các hệ thống website; được cung cấp các kiến thức cơ bản về nguyên tắc hoạt động của hệ thống web, cách thức xây dựng website tĩnh, website theo chuẩn thương mại.
4.2		Về kỹ năng
4.2.1	CLO 5.2	Xây dựng và phát triển quan hệ nội bộ và quan hệ với bên ngoài trong quá trình làm việc của nhóm.
4.2.2	CLO 7.1	Sử dụng các ứng dụng CNTT thành thạo.
4.2.3	CLO 7.2	Xác định, so sánh các công nghệ mới, các xu thế phát triển trong quá trình học tập.
4.2.4	CLO 8.3	Thực hiện thành thạo các kỹ năng nghiệp vụ chuyên môn, chuyên ngành.
4.3		Mức tự chủ và trách nhiệm
4.3.1	CLO 9.3	Có ý thức đóng góp tạo ra những sản phẩm có giá trị, góp phần thúc đẩy sự phát triển khoa học và kỹ thuật đất nước.
4.3.2	CLO 9.4	Thể hiện tinh thần khởi nghiệp trong lĩnh vực chuyên môn
4.3.3	CLO 10.1	Đề ra mục tiêu ngắn hạn và dài hạn cho việc phát triển sự nghiệp.

Ma trận liên kết giữa Chuẩn đầu ra chương trình đào tạo và Chuẩn đầu ra học phần

Chuẩn đầu ra	PLO1	PLO2	PLO3	PLO4	PLO5	PLO6	PLO7	PLO8	PLO9	PLO10
CLO 2.2		X								
CLO 2.4		X								
			X							
CLO 5.2					X					
CLO 7.1							X			
CLO 7.2							X			
CLO 8.3								X		
CLO 9.3									X	
CLO 9.4									X	
CLO 10.1										X

5. Tóm tắt nội dung học phần

Học phần “Thiết kế Web” giới thiệu cho người học những kiến thức cơ bản về Internet, cách tạo một Website đơn giản, cung cấp kiến thức nền tảng trong việc thiết kế Website tĩnh với công nghệ HTML, CSS tạo tiền đề cho việc phát triển và lập trình Web động. Đồng thời học phần này cũng giới thiệu cho sinh viên hiểu được nguyên tắc thiết kế và quản lý một Website tĩnh với cấu trúc đơn giản với đầy đủ những công cụ cơ bản có sẵn hỗ trợ cho việc thiết kế Web, cung cấp các phương pháp thiết kế Web cơ bản bằng Dreamweaver, biết cách quản lý và xuất bản website lên Internet

6. Nội dung chi tiết của học phần

6.1. Lý thuyết

Chương	Nội dung chi tiết
Chương 1	Giới thiệu mạng Internet và Web
1.1.	Giới thiệu về môn học Web
1.2.	Lịch sử phát triển
1.3.	Các khái niệm cơ bản
1.4	Các dịch vụ cơ bản của Internet
1.5.	Khai thác tài nguyên trên Internet
Chương 2	Tổng quan về thiết kế Web
2.1.	Xác định mục đích, yêu cầu của Website cần thiết kế.

2.2.	Mục tiêu, yêu cầu cơ bản của Website
2.3.	Đối tượng phục vụ
2.4.	Chủ đề của Website
2.5.	Thiết kế giao diện Website
2.6.	Khảo sát các Website
Chương 3.	HTML cơ bản
3.1.	Giới thiệu HTML
3.2.	Các thẻ HTML cơ bản
3.3.	Frame
3.4.	Forms và Cascading Style Sheet (CSS)
3.5.	Thiết kế layout
3.6.	Thiết kế các trang Web theo mẫu
3.7.	Bài tập thiết kế web
3.8.	Thiết kế hoàn chỉnh trang web giới thiệu nhóm
Chương 4.	Form & CSS
4.1.	Giới thiệu form
4.2.	Các thành phần nhập liệu thông dụng
4.3.	Sử dụng form
4.4.	Giới thiệu CSS
4.5.	Cách sử dụng CSS trong trang Web
Chương 5.	Ngôn ngữ Script – JAVASCRIPT – HTML DOM
5.1.	DHTML
5.2.	Tổng quan về javascript
5.3.	Các toán tử trong JavaScript
5.4.	Các cấu trúc điều khiển trong JavaScript
5.5.	Hàm JavaScript

Chương 6.	Thiết kế Web với các công cụ
6.1.	Quản lý sự kiện
6.2.	Các đối tượng của JavaScript
6.3.	Giới thiệu các framework
6.4.	Hosting

6.2. Thực hành

	Nội dung
6.2.1.	Bài tập cá nhân
	Người học thực hiện các bài tập theo yêu cầu của giảng viên.
6.2.2.	Bài tập nhóm
	- Người học thảo luận với nhóm các câu hỏi của giảng viên - Các nhóm báo cáo kết quả làm việc trước lớp.

7. Phân bổ thời gian theo tiết (2 tín chỉ = 30 tiết)

Chương	Tên chương	Số tiết tín chỉ		
		Lý thuyết	Bài tập	Tổng
1	Giới thiệu mạng Internet và Web	5		
2	Tổng quan về thiết kế Web	5		
3	HTML cơ bản	5		
4	Form & CSS	5		
5	Ngôn ngữ Script – JAVASCRIPT – HTML DOM	5		
6	Thiết kế Web với các công cụ	5		
Tổng		30		

CÁC CHỦ ĐỀ THẢO LUẬN VÀ TIỂU LUẬN

1.
2.
3.

Ma trận liên kết giữa Chuẩn đầu ra và nội dung (các chương) của học phần

Chương	CLO 2.2	CLO 2.4		CLO 5.2	CLO 7.1	CLO 7.2	CLO 8.3	CLO 9.3	CLO 9.4	CLO 10.1
1	X	X	X							X

2	X		X							X
3			X							X
4			X	X						X
5			X		X	X	X	X	X	X
6			X		X	X	X	X	X	X

8. Phương pháp giảng dạy

Giảng viên giảng dạy với sự kết hợp của một số phương pháp sau:

- Thuyết trình
- Phát vấn
- Hỏi lại hoặc vấn đáp
- Đọc và tóm lược nội dung tài liệu
- Động não nhanh (bài tập tư duy cá nhân)

Ma trận liên kết giữa Chuẩn đầu ra với phương pháp giảng dạy

Phương pháp giảng dạy	CLO 2.2	CLO 2.4		CLO 5.2	CLO 7.1	CLO 7.2	CLO 8.3	CLO 9.3	CLO 9.4	CLO 10.1
Thuyết trình	X	X	X							X
Phát vấn	X									X
Hỏi lại hoặc vấn đáp			X							X

9. Phương pháp học tập

Sinh viên học tập với sự kết hợp của một số phương pháp sau:

- Thuyết trình
- Làm việc nhóm
- Tự học, tự nghiên cứu

Ma trận liên kết giữa Chuẩn đầu ra với phương pháp học tập

Phương pháp học tập	CLO 2.2	CLO 2.4		CLO 5.2	CLO 7.1	CLO 7.2	CLO 8.3	CLO 9.3	CLO 9.4	CLO 10.1
Thuyết trình	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Làm việc nhóm				X						X
Tự học, tự										X

nghiên cứu										
------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

10. Nhiệm vụ của sinh viên

- Chủ động tổ chức thực hiện giờ tự học.
- Tham gia đầy đủ các giờ lên lớp và giờ thuyết trình (sinh viên chỉ được vắng mặt tối đa 20% thời gian lên lớp của học phần).
- Đọc tài liệu tham khảo bắt buộc và bổ trợ do giảng viên giới thiệu.
- Hoàn thành đầy đủ các bài tập cá nhân, bài tập nhóm.
- Tham gia kỳ thi kết thúc học phần.

11. Tài liệu phục vụ cho học phần

11.1. Tài liệu bắt buộc

1- Giáo trình lập trình web với HTML và Javascript/Phạm Thị Nhung

11.2. Tài liệu tham khảo

- 1- Lập trình web bằng ASP.net với Macromedia dreamweaver MX/VN-Guide tổng hợp và biên dịch
- 2- Giáo trình lập trình web với asp.net/ĐỖ LÂM THIÊN

12. Thang điểm đánh giá

Theo thang điểm tín chỉ.

13. Phương pháp kiểm tra, đánh giá kết quả học tập

Sinh viên được đánh giá kết quả học tập trên cơ sở hai điểm thành phần như sau:

TT	Điểm thành phần	Hình thức đánh giá	Trọng số
1	Giữa kỳ	Dự lớp + (Tiểu luận và Thuyết trình)	40%
2	Kết thúc học phần	Dự lớp + Thi (Hình thức: Trắc nghiệm trên máy tính, Thời gian làm bài: 45')	60%

Ma trận quan hệ giữa Chuẩn đầu ra và phương pháp kiểm tra, đánh giá

Hình thức đánh giá	CLO 2.2	CLO 2.4		CLO 5.2	CLO 7.1	CLO 7.2	CLO 8.3	CLO 9.3	CLO 9.4	CLO 10.1
Tiểu luận	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
Thuyết trình			X		X	X	X	X	X	X
Trắc nghiệm	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

Duyệt

Trưởng Bộ môn

Giảng viên

(Ký và ghi rõ họ tên)

(Ký và ghi rõ họ tên)