

KẾ HOẠCH

V/v tổ chức “Hội thi học thuật Khoa CNTT – Lần thứ 3” Năm học 2024 – 2025

Căn cứ theo mục tiêu 3.1 của MyH25 với nội dung: Đảm bảo ≥ 3.600 sinh viên tiếp cận và có đánh giá chương trình chăm sóc người học 03 trọng tâm (sức khỏe, tinh thần và học tập; Hướng đến hoạt động chào mừng 28 năm ngày Thành lập Trường Đại học Văn Hiến.

Nay Khoa Công nghệ thông tin kính trình Ban Điều hành xem xét đề xuất Kế hoạch tổ chức “Hội thi học thuật Khoa CNTT – Lần thứ 3”, Năm học 2024 – 2025 của Khoa Công nghệ thông tin – Trường Đại học Văn Hiến thực hiện chăm sóc người học về học tập như sau:

I. Mục đích, yêu cầu chương trình

1.1. Mục đích

- Góp phần nâng cao chất lượng hoạt động học thuật, từng bước xây dựng môi trường rèn luyện chuyên môn sôi nổi, sáng tạo và mang đậm bản sắc sinh viên CNTT.
- Thúc đẩy việc ứng dụng kiến thức vào thực tiễn, giúp sinh viên rèn luyện kỹ năng làm việc nhóm, tư duy phản biện, khả năng xử lý thông tin và giải quyết vấn đề trong môi trường công nghệ không ngừng thay đổi.
- Tạo sân chơi học thuật giàu cảm hứng, nơi sinh viên có thể học hỏi, chia sẻ kinh nghiệm, trau dồi chuyên môn và khơi gợi niềm đam mê với lĩnh vực Công nghệ Thông tin.
- Lan tỏa hình ảnh sinh viên CNTT năng động, sáng tạo, giàu tiềm năng, thông qua các sản phẩm thực tế và hoạt động nổi bật, từ đó góp phần nâng cao hiệu quả truyền thông – tuyển sinh trong giai đoạn cao điểm.
- Phát hiện và bồi dưỡng những “hạt nhân” tiềm năng, chuẩn bị lực lượng chất lượng cao để đại diện Khoa tham gia các sân chơi học thuật quy mô liên trường và cấp Thành phố.

1.2. Yêu cầu

- Các hoạt động tổ chức phải bám sát mục tiêu học thuật, mang tính thực tiễn cao, phù hợp với năng lực sinh viên ngành Công nghệ Thông tin và định hướng đào tạo của Khoa.
- Chương trình cần được tổ chức sinh động, sáng tạo, thu hút sự quan tâm, tham gia tích cực của sinh viên, đồng thời đảm bảo tính chuyên môn, tính kết nối và lan tỏa.
- Phân công nhiệm vụ rõ ràng giữa các bộ phận, đảm bảo công tác chuẩn bị chu đáo, triển khai hiệu quả và đúng tiến độ; có cơ chế phối hợp chặt chẽ giữa giảng viên, sinh viên và các đơn vị hỗ trợ.
- Đảm bảo chương trình mang lại giá trị thiết thực cho người học; tạo dấu ấn tích cực về hình ảnh Khoa Công nghệ Thông tin và Trường Đại học Văn Hiến trong lòng sinh viên, phụ huynh và cộng đồng.
- Đẩy mạnh hoạt động truyền thông trước – trong – sau chương trình trên các nền tảng phù hợp, nhằm quảng bá hiệu quả các hoạt động nổi bật, sản phẩm sáng tạo và hình ảnh sinh viên Khoa CNTT.

II. Địa điểm, thời gian và đối tượng tham gia:

2.1. Địa điểm tham gia: 613 – 624 Âu Cơ, Trường Đại học Văn hiến

2.2. Thời gian:

- Đăng ký dự thi: Từ ngày ra thông báo đến 21/06/2025
- Tổ chức thi vòng loại: 04/07/2025
- Tổ chức thi chung kết: 30/07/2025
- Tổ chức trình diễn và phát thưởng tại Hội trường Trần Hưng Đạo: 05/08/2025

2.3. Đối tượng tham gia:

- Sinh viên Trường Đại học Văn Hiến yêu thích hoạt động học thuật và sẵn sàng thử thách bản thân trong môi trường công nghệ.

2.4. Hình thức tham gia:

- Thi theo đội – mỗi đội gồm tối đa 03 thành viên

III. Nội dung :

- Hội thi bao gồm 4 nội dung thi chính Lập trình Game, Thiết kế Landing page, Thiết kế đồ họa, Giải pháp Hệ thống mạng chi tiết như sau:

3.1. Lập trình game:

- Mục tiêu: Khuyến khích sinh viên ứng dụng kiến thức lập trình để sáng tạo game có giá trị giáo dục, giải trí hoặc mô phỏng, thể hiện tư duy logic và khả năng thiết kế trải nghiệm người dùng.
- Nội dung yêu cầu:
 - + Phát triển một mini game (2D hoặc 3D đơn giản) theo chủ đề: giáo dục, mô phỏng tình huống thực tế, khám phá tri thức...

- + Game có thể chạy trên nền web, desktop hoặc mobile.
- + Có giao diện, lối chơi rõ ràng, điểm số hoặc tương tác logic.
- + Nộp sản phẩm kèm file code, video demo và tài liệu mô tả ý tưởng.
- Công cụ gợi ý: Unity, Godot, HTML5, JavaScript, C#

3.2. Thiết kế Landing Page

- Mục tiêu: Giúp sinh viên rèn luyện tư duy thiết kế giao diện web hiện đại, hiểu cách truyền tải thông điệp thương hiệu/dự án qua một trang đích tối ưu UX/UI.
- Nội dung yêu cầu:
 - + Thiết kế một Landing Page (trang web một trang) cho:
 - o Sản phẩm khởi nghiệp,
 - o Dự án cộng đồng,
 - o Chiến dịch truyền thông xã hội...
 - + Bố cục rõ ràng, điều hướng dễ dùng, màu sắc và font chữ hợp lý.
 - + Trang có thể tĩnh hoặc có tương tác đơn giản (form, nút cuộn...).
 - + Nộp file thiết kế (Figma, Webflow...) hoặc mã nguồn (HTML/CSS).
- Công cụ gợi ý: Figma, Webflow, HTML/CSS/JS

3.3. Thiết kế đồ họa

- Mục tiêu: Tạo cơ hội cho sinh viên thể hiện khả năng thiết kế đồ họa và tư duy thị giác trong truyền thông sự kiện, dự án hoặc chiến dịch sinh viên.
- Nội dung yêu cầu:
 - + Thiết kế bộ ấn phẩm đồ họa gồm ít nhất 3 hạng mục:
 - o Poster chính
 - o Banner mạng xã hội
 - o Mẫu bài đăng hoặc logo sự kiện
 - + Gắn với một chủ đề cụ thể: chiến dịch cộng đồng, ngày hội sinh viên, truyền thông bảo vệ môi trường...
 - + Đảm bảo nhận diện thương hiệu rõ ràng, thống nhất phong cách.
- Công cụ gợi ý: Photoshop, Illustrator. ...

Lưu ý: Tuyệt đối không được sử dụng công cụ thiết kế dựa trên AI trong quá trình sáng tạo.

3.4. Giải pháp Hệ thống Mạng

- Mục tiêu: Phát huy năng lực thiết kế, triển khai và quản trị hệ thống mạng máy tính thực tế, ứng dụng các giải pháp mạng hiện đại nhằm nâng cao hiệu suất, bảo mật và tối ưu chi phí cho các tổ chức nhỏ như văn phòng, startup hoặc trường học.

- Nội dung thử thách:

- + Thiết kế sơ đồ mạng nội bộ với tối đa 20 thiết bị, bao gồm:
 - o Phân chia VLAN hiệu quả để tối ưu hóa lưu lượng và bảo mật
 - o Cấp phát IP tĩnh và động phù hợp từng phân vùng
 - o Cấu hình định tuyến và chuyển mạch cơ bản, đảm bảo kết nối ổn định và linh hoạt
- + Mô phỏng và cấu hình mạng bằng các công cụ chuyên nghiệp như Cisco Packet Tracer hoặc GNS3 để minh họa hoạt động thực tế.
- + Đề xuất các giải pháp bảo mật cơ bản và phương án tối ưu hóa chi phí vận hành mạng.
- + Nộp sản phẩm hoàn chỉnh gồm sơ đồ mạng, file cấu hình thiết bị và báo cáo kỹ thuật chi tiết.

IV. Cơ cấu giải thưởng:

Nhằm khích lệ tinh thần học thuật và ghi nhận thành tích nổi bật của sinh viên, mỗi nội dung thi sẽ được trao các giải thưởng sau:

- 01 Giải Nhất, mỗi giải trị giá 5.000.000 đồng/ 1 nội dung thi + Giấy khen từ Nhà trường
- 01 Giải Nhì, mỗi giải trị giá 3.000.000 VNĐ/ 1 nội dung thi + Giấy khen từ Nhà trường
- 01 Giải Ba, mỗi giải trị giá 1.000.000 VNĐ/ 1 nội dung thi + Giấy khen từ Nhà trường
- 02 Giải Khuyến Khích, mỗi giải trị giá 500.000 VNĐ/ 1 nội dung thi + Giấy khen từ Nhà trường
- Tất cả thí sinh tham gia vòng chung kết sẽ được cấp Giấy chứng nhận tham dự Hội thi Học thuật – ghi nhận tinh thần chủ động, sáng tạo trong học tập và nghiên cứu.
- Giấy khen các đội đạt giải do Hiệu trưởng kí khen tặng.

V. Tổ chức thực hiện

5.1. Thành viên Ban Tổ chức

1	Ban Chỉ đạo	Ths Nguyễn Thị Diệu Anh - Phó trưởng Khoa
2	Trưởng Ban tổ chức	ThS Đặng Văn Lực – Trưởng bộ môn Khoa học máy tính

3	Phó Ban tổ chức	ThS Phạm Thành Đạt - GV Khoa CNTT
3	Thành viên BTC	Giảng viên Khoa Công nghệ thông tin BCH Đoàn – Hội Khoa CNTT BCN Câu lạc bộ ITC

5.2. Đội ngũ cố vấn

- Các doanh nghiệp dự kiến:

- + Công ty Cổ phần Văn Hóa Tân Bình Alta Group
- + Công ty FPT – Software TP HCM
- + Công ty FPT – Telecom TP HCM
- + Công ty CMC Global TP HCM
- + Công ty Thiết kế The Color Club
- + Công ty TNHH Tin học Thành Nhân
- + Công ty TNHH Giải pháp Viễn thông TEL4VN
- + Công ty TNHH MM Mega Market VN
- + Công ty Cổ phần Đầu tư Phát triển Liên Anh
- + Công ty TNHH thương mại dịch vụ quốc tế Văn Phát Đạt
- + Công Ty Cổ Phần Katsura Việt Nam
- + Công ty Cổ Phần dịch vụ Trực tuyến Miga
- + Công ty Cổ phần Lục Giác

- Giảng viên Khoa Công nghệ thông tin theo phân công

5.3. Tiến độ tham gia:

- Từ ngày ra thông báo đến 21/06/2025: Các đội đăng ký dự thi
- Từ ngày 21/06 đến 02/07/2025: Nộp bảng mô tả bài thi, Bài thuyết trình, sản phẩm minh họa (nếu có) về mail BTC hoithihocthuatkhoacnttvhu@gmail.com ghi tiêu đề [Nội dung dự thi] – [Tên đội dự thi] – [số điện thoại liên hệ]
- Từ ngày 03/07 đến 04/07/2025: Tổ chức chấm thi vòng loại.
- Ngày 05/07/2023: Công bố kết quả vòng loại.
- Từ ngày 06/07 đến 10/07/2025: BTC tập huấn với các đội thi vào chung kết.
- Từ ngày 15/07 đến 28/07/2025: Nộp bài thi, sản phẩm minh họa và Bài thuyết trình về mail BTC hoithihocthuatkhoacnttvhu@gmail.com ghi tiêu đề [Nội dung dự thi] – [Tên đội dự thi] – [số điện thoại liên hệ].
- Ngày 30/07/2025: Tổ chức chấm thi chung kết.
- Tổ chức trình diễn, trao thưởng và bế mạc hội thi: 05/08/2025

5.4. Phân công nhiệm vụ

STT	Nội dung công việc	Họ và tên - chức vụ
1	Lập kế hoạch và chỉ đạo thực hiện	Nguyễn Thị Diệu Anh – Phó Trưởng khoa
2	Phụ trách chung	Đặng Văn Lực – Trưởng bộ môn
3	Thẻ lệ hội thi	GV Huỳnh Quốc Tuấn (Landing Page) GV Hồ Văn Ngọc (Giải pháp Hệ thống Mạng) GV Trần Quốc Toàn (Thiết kế đồ họa) GV Lương Thái Hiền (Lập trình game)
4	Truyền thông các kênh Fanpage – Website	BCH Liên chi Đoàn, Liên chi Hội GV Dương Quang Triết
5	Thiết kế	GV Đỗ Minh Trung SV Lưu Phan Anh Tuấn
6	Tạo form đăng ký, tổng hợp danh sách	GV Phạm Thành Đạt SV Nguyễn Thị Mỹ Hạnh
7	Setup thi sơ khảo các vòng tuyển chọn	BCH Liên chi Đoàn – Liên chi Hội CLB ITC NV Phạm Công Thành NV Nguyễn Phước Tài NV Mông Đại Phi GV Phạm Thành Đạt GV Trần Quốc Toàn
8	Setup thi Chung kết	BCH Liên chi Đoàn – Liên chi Hội NV Thư ký NV Nguyễn Phước Tài NV Mông Đại Phi GV Quách Anh Dũng GV Phạm Thành Đạt GV Huỳnh Thị Châu Ái GV Trần Quốc Toàn
9	Kỉ niệm chương và Giấy khen trao giải	BCH Liên chi Đoàn – Liên chi Hội NV Thư ký
10	Thư mời, hoa, quà cho doanh nghiệp tham gia chấm thi	NV Thư ký

VI. Kinh phí thực hiện

(Bảng dự toán kèm theo)

Ngân sách thực hiện trích từ hạng mục 37611. Hội thi/ hội thảo Khoa học, tổng ngân sách 300 triệu, chưa sử dụng.

Trên đây là Kế hoạch tổ chức Hội thi học thuật lần thứ ba cho sinh viên khoa Công nghệ thông tin. Kính trình Ban Giám hiệu, Ban Điều hành xem xét và thuận duyệt.

**KHOA CNTT
PHÓ TRƯỞNG KHOA**



NGUYỄN THỊ DIỆU ANH